

コンピュータで状態を調べる (入力)

ボタン(スイッチ)が押されているか

```
? BTN( ) Enter
```

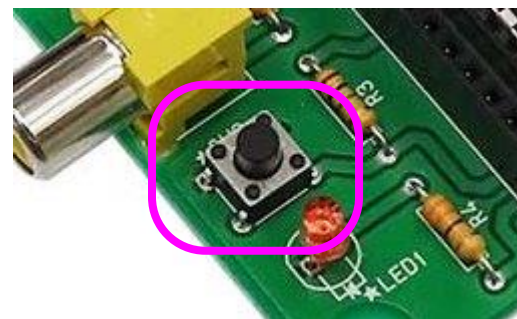
※その瞬間の状態が判るだけ

```
10 ? BTN( )  
20 WAIT 5  
30 GOTO 10
```

→ 繰り返して読む

```
10 ? BTN( )  
20 WAIT 60  
30 GOTO 10
```

→ 待ちが長いと、取りこぼす



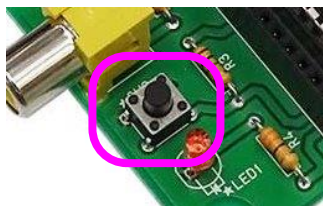
ボタン早押し 100mダッシュ!

```
10 CLS
20 ? : ? CHR$(251) ;
25 CLT
30 FOR X=1 TO 100
40 IF BTN()=0 GOT040
50 IF BTN()=1 GOT050
60 ? CHR$(8,46,251) ;
70 NEXT
80 T=TICK()
85 ? : ? T/60 ; ". " ; T%60/6
```

+
;れ
セミコロン

← 100m 繰り返す
← 押されていないなら～
← 押していたなら～
← 人を表示
← ここまでを繰り返す
← タイムを表示

押しボタンを
押して放すと1歩進む



ボタン早押し 100m x 2人リレー

この7行を追加する

```
12  S=0
15  FOR  R=1  TO  2
22  IF  !BTN(32)  CONT

82  S=S+T
90  WAIT60:CLK
95  NEXT
98  ?:"?""===";S/60;".";S%60/6
```

[SPACE]キー を押すと
ランナー1 スタート!

1人目が走り終わったら、
2人目に **押しボタン** をわたす。

[SPACE]キー を押すと
ランナー2 スタート!

